

Ministère de l'Enseignement Supérieur et de la recherche scientifique Direction Générale des Etudes Technologiques Institut Supérieur des Etudes Technologiques de Sfax Direction des Etudes et des Stages Département Technologies de l'Informatique



INTEGRATION DES ETUDIANTS

Nom/Prénom: YOUSRIF ABDOU

Groupe: DSI 33

Matière : Projet d'intégration

Année Universitaire: 2021/2022

I. CAHIER DES CHARGES

1. La description générale du projet :

Intégration des étudiants est un site web spécialisé pour les étudiants et stagiaires étrangers résidant en Tunisie ou qui veulent étudier en Tunisie. En effet, ce site permet d'aider à un étudiant ou stagiaire lorsqu'il est nouveau ou qu'il change de ville de trouver très rapidement un binôme et trouver quelqu'un pour l'aider à faire son inscription en prenant ses coordonnées sur les sites.

2. La définition globale du problème, les éventuelles contraintes, de la cible, des besoins fonctionnels :

Problème: En tant qu'étudiant étranger résidant en Tunisie, j'ai constaté que pour trouver quelqu'un pour t'accueil et t'héberger, c'est un peu difficile en raison qu'ils ne se connaissent pas. Et aussi, un nouvel étudiant ou stagiaire, doit faire son inscription avec les différentes étapes à faire dans un endroit qu'il ne connait pas, ce qu'il est difficile de trouver un ancien pour le suivre dans ces étapes.

Les éventuelles contraintes : Le nombre des étudiants et stagiaires, la contrainte liée aux temps, la faible connaissance des outils informatique, Infrastructure (hébergement, taille de la base de données).

La cible : Ce site est destiné aux nouveaux étudiants et stagiaires en Tunisie.

Besoins fonctionnels: Ce site permet:

A des étudiants et stagiaires de s'inscrire,

A d'autres étudiants de contacter un autre en prenant ses contacts, de consulter les différents événements de chaque communauté et de déposer une annonce,

A des administrateurs de publier des évènements de leurs communautés et de gérer les étudiants et stagiaires inscrits.

3. Méthode ou langage de modélisation :

Unified Modeling Language(UML)

4. Technologies et plateforme de développement (Backend et Front-End)

Le site sera réalisé sur Visual Studio Code version 1.53.2.0

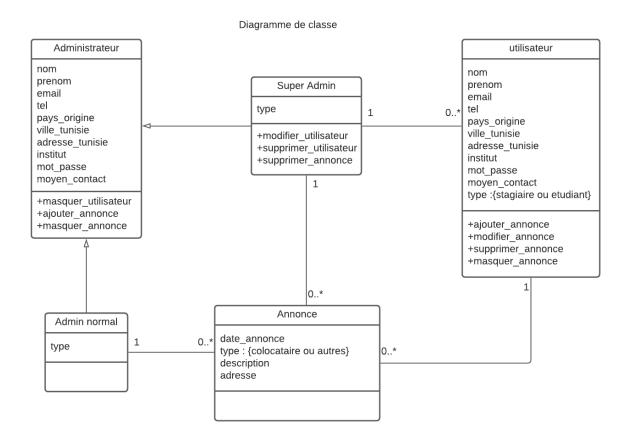
Dans le Front-End et dans le backend, on va utiliser le framework Laravel.

La base de données : MySQL

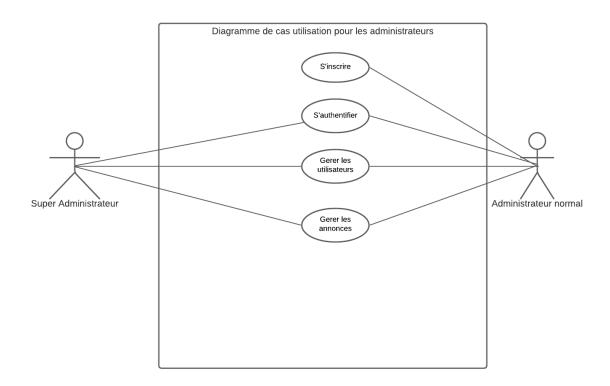
Et Postman pour tester le site.

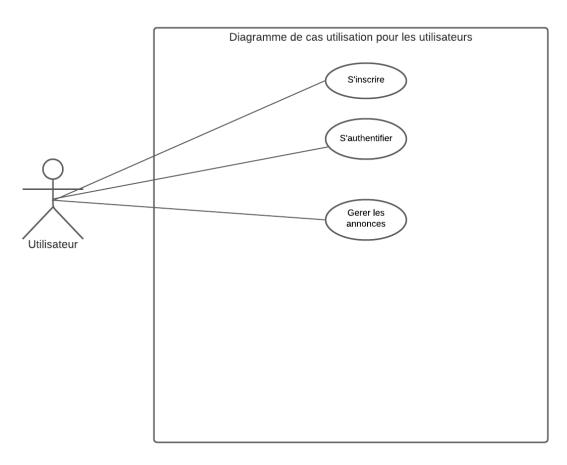
II. DIAGRAMMES

1. Diagramme de classe



2. Diagramme des cas utilisations



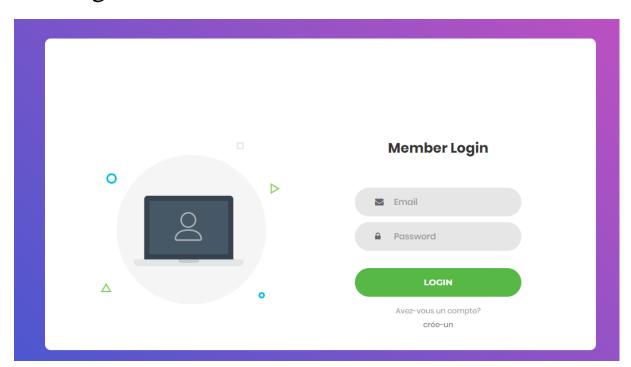


III. DECOUPAGE EN SPRINTS

		
Sprint	Histoire Utilisateur	Durée
Sprint 0 : Authentification	Chaque utilisateur inscrit peut s'authentifier	2 semaines
Sprint 1 : Gérer un utilisateu	En tant qu'Administrateur, je peux gérer les étudiants inscrits.	4 semaines
Sprint 2 : Gérer une annonce	En tant qu'Administrateur, je peux gérer les annonces crées.	1 semaines
Sprint 3 : Consulter la liste d étudiants	des En tant qu'étudiant je peux consulter la liste des étudiants	3 semaines
Sprint 4 : Gérer une annonce	En tant qu'étudiant je peux gérer une annonce	3 semaines

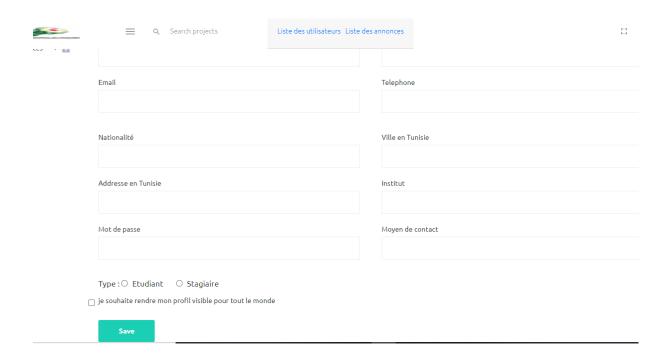
IV. IMPRIME ECRAN DU PROJET

1.Page d'accueil



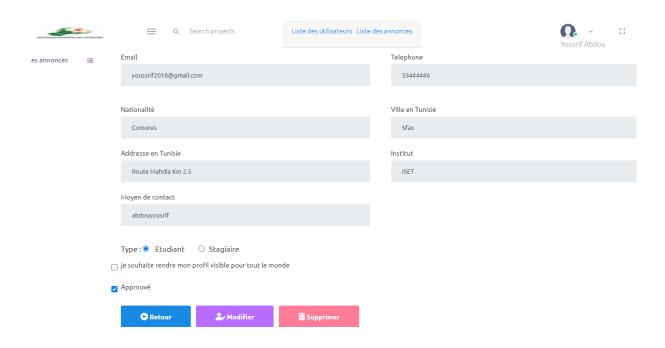
_

• Création du compte



2. Partie administrateur

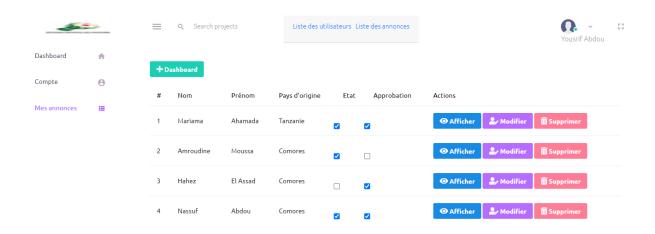
• Mon compte



• Mes annonces



• Liste des utilisateurs

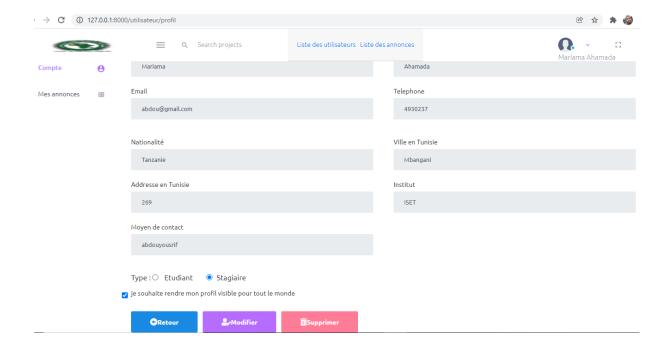


• Liste des annonces



3. Partie étudiante

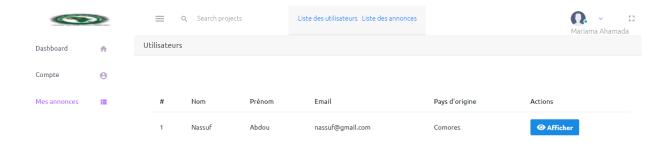
• Mon compte



• Mes annonces



• Liste des utilisateurs



• Liste des annonces



➤ Affichage de l'étudiant

